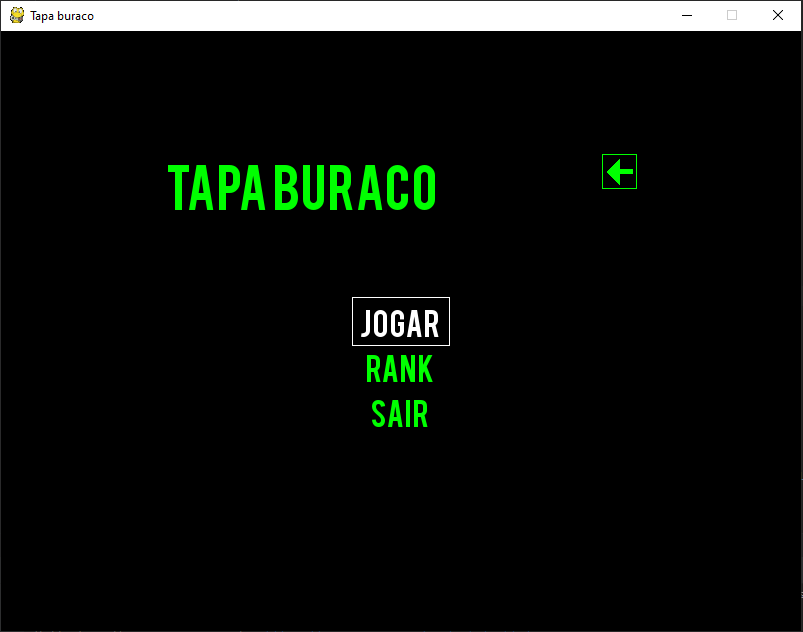
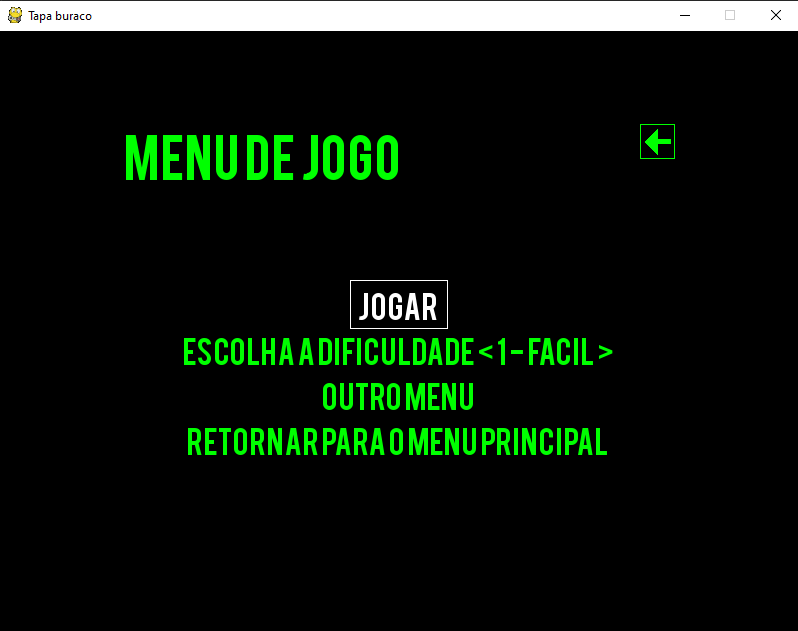
**Imagens**

**do**

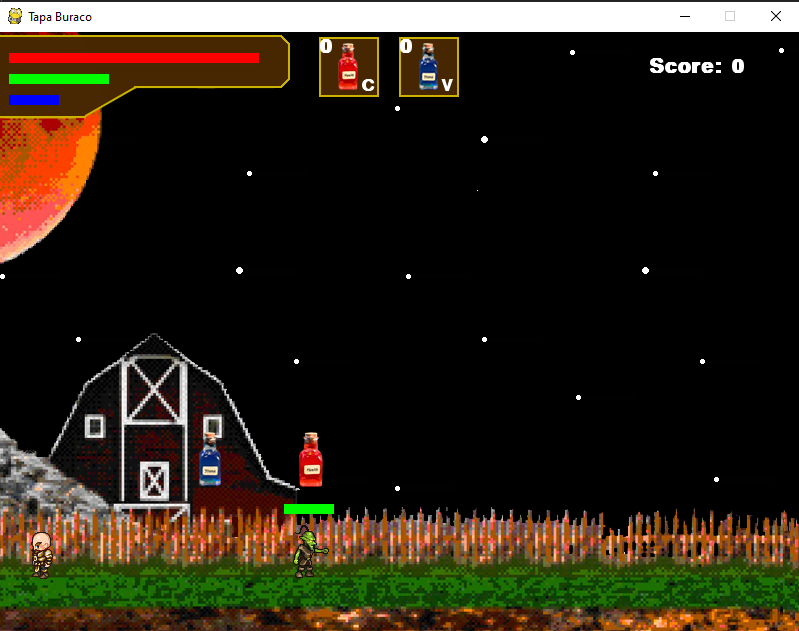
**Jogo**

**Menu inicial:**

****

**Imagem do segundo menu: **

**Imagem da parte inicial do jogo:**

****

**Imagem do teste da morte do inimigo (a explosão é só um tapa buraco para a animação futura de morte do inimigo):**

****

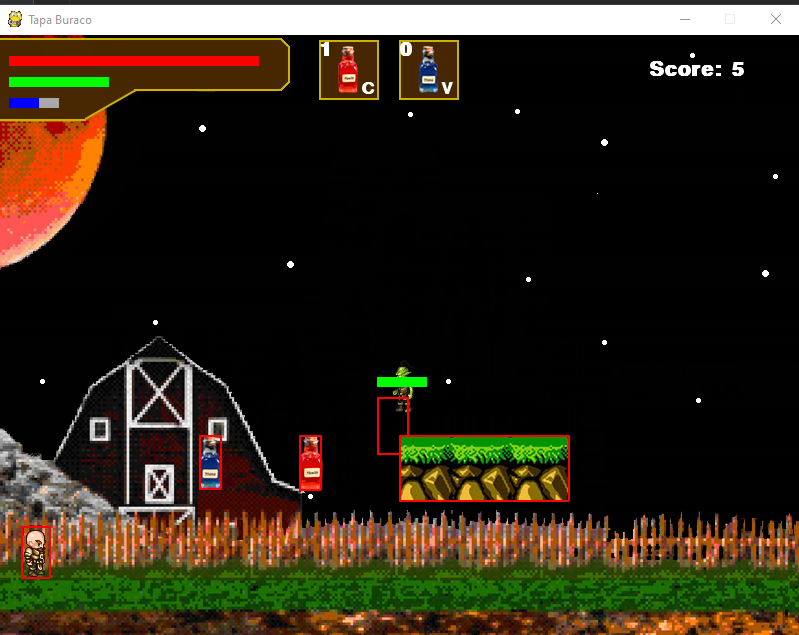
**Imagem do pulo do herói:**

****

**Imagem de uma parte mais à frente do cenário:**

****

**Imagem mostrando a hitboxe dos personagens e itens coletáveis e da plataforma:**

****